

ІНФОРМАЦІЙНО-МЕТОДИЧНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ

щодо умов проведення міського зльоту-змагань

з техніки пішохідного туризму серед учнівської молоді

в 2017-2018 навчальному році

1. Мета та завдання

- популяризація та пропаганда туризму серед учнівської молоді;
- виявлення обдарованої молоді та створення умов для її розвитку;
- пропаганда здорового способу життя;
- зміцнення дружніх стосунків юних туристів міста;
- підвищення рівня туристської майстерності учнівської молоді.

2. Місце та час проведення

Зліт-змагання проводиться 28-29 вересня 2017 року на території міського лісопарку з видів: «Крос-похід», «Конкурсна програма» та «Смуга перешкод».

Командам необхідно прибути на місце проведення зльоту-змагань 28 вересня 2017 року згідно Програми.

3. Керівництво зльотом-змаганням

Загальне керівництво підготовкою та проведенням міського зльоту-змагань з техніки пішохідного туризму серед учнівської молоді здійснює управління освіти Мелітопольської міської ради Запорізької області.

Відповідальність за забезпечення проведення змагань покладається на Центр туристсько-краєзнавчої творчості учнівської молоді та головну суддівську колегію, затверджену ЦТКТУМ.

4. Учасники зльоту-змагань

До участі у зльоті допускаються команди трьох вікових груп:

- молодша – учні 5-6-х класів;
- середня – учні 7-9-х класів;
- старша – учні 10-11-х класів.

Загальний склад команди навчального закладу – 18 осіб. З них 15 учнів та 3 педагога.

Склад кожної вікової групи – 5 учасників, з яких не менше 2-х дівчат.

До участі в змаганнях допускаються учасники на рік молодші своєї вікової групи, але тільки за наявності спеціального дозволу медичного закладу.

5. Програма зльоту-змагань

5.1. Змагання проводяться відповідно до Правил змагань зі спортивного туризму, затверджених Федерацією спортивного туризму України від 24.04.2008 р., та Настанов з організації страхівки й суддівства етапів змагань з техніки пішохідного туризму, чинних на час проведення змагань.

5.2 Змагання проводяться з видів:

для старшої та середньої вікових груп

- командні змагання з техніки пішохідного туризму на дистанції «Смуга перешкод»;

- конкурсна програма;
- командні змагання на дистанції «Крос-похід».

для молодшої вікової групи

- командні змагання з техніки пішогодного туризму на дистанції «Смуга перешкод»;

- конкурсна програма.

5.3. Програма зльоту-змагань:

28.09.2017

08.00-08.40 – робота секретарської бригади: прийом іменних заявок

08.40 – нарада представників команд

09.00 – початок змагань на дистанціях «Смуга перешкод» окремо для кожної з вікових груп (молодшої, середньої, старшої)

13.30- підведення підсумків .

29.09.2017

Старша вікова група

08.30 – нарада представників

09.00 – початок змагань «Крос-похід»

Середня вікова група

10.30 – нарада представників

11.00 – початок змагань «Крос-похід»

13.30- підведення підсумків.

5.4. Перелік технічних етапів та конкурсів:

Смуга перешкод: навісна переправа через річку; переправа по мотузці з перилами; маятник; рух по купинах; рух по жердинах, переправа через завал.

Конкурсна програма: в'язання туристських вузлів та конкурс стіннівок.

Крос-похід:

- технічні етапи: маятник, рух по купинах, рух по жердинах;
- види орієнтування: рух у заданому напрямку, орієнтування по маркірованому маршруту, орієнтування за заданою лінією;
- спеціальні завдання: залік з топографії; визначення азимуту (для середньої групи) та азимутальний маршрут (для старшої групи).

6. Документація та терміни її подання

Іменні заявки на участь команд у змаганнях, завірені підписом і печаткою директора закладу та медичним працівником про допуск, надаються до секретарської бригади у день змагань 28 вересня 2017 року згідно Програми.

7. Підведення підсумків змагань

1. Підсумки змагань підводяться з трьох видів програми:

- командні змагання на дистанції «Смуга перешкод» (К-1,5);
- конкурсна програма (К-1);
- командні змагання «Крос-похід» (К-2);

Команди неповного складу займають місця після команд, що у повному складі.

2. У змаганнях з техніки пішохідного туризму на дистанції «Смуга перешкод» переможці визначаються за сумою часу, витраченого на проходження етапів дистанції та штрафного часу всіх учасників команди.

При рівності результатів перевага надається команді, що має меншу суму штрафного часу.

3. У командних змаганнях на дистанції «Крос-похід» («Жорстке ралі») переможці визначаються за найменшою кількістю штрафних балів. При рівності результату перевага надається команді, що має менше штрафів на етапах згідно пріоритету.

Пріоритет етапів оголошується ГСК перед початком змагань.

4. Участь команд у всіх конкурсах є обов'язковою.

При підведенні загальнокомандного результату у конкурсній програмі та загального заліку зльоту результату команди, яка не взяла участь в одному або кількох конкурсах, розглядаються після команд, які мають більш повний залік.

8. Нагородження переможців

Команди, що посіли призові місця у загальному заліку змагань, нагороджуються грамотами та призами управління освіти Мелітопольської міської ради Запорізької області.

9. Фінансування

9.1. Витрати на організацію та проведення змагань покладаються на ЦТКТУМ.

9.2. Витрати на проїзд та харчування учасників і керівників команд здійснюються за рахунок навчального закладу.

10. Порядок проведення видів програми

УМОВИ ПРОХОДЖЕННЯ ДИСТАНЦІЇ «КРОС-ПОХІД»

Змагання проводяться відповідно до Правил змагань зі спортивного туризму, затверджених Федерацією спортивного туризму України від 24.04.2008 р. та Настанов з організації страховки та суддівства етапів змагань з техніки пішохідного туризму, чинних на час проведення змагань.

Змагання командні. Склад команди – 5 учасників, з них не менше 2-х дівчат.

Всі учасники змагань повинні бути забезпечені спортивним взуттям та формою, яка повинна закривати лікті і коліна.

Для подолання дистанції необхідне таке спорядження: годинник, компас, файл, ручка, планшет, шпилька (булавка), аптечка та запас питної води.

Команда прибуває на старт за 5 хв. до початку старту незалежно від ступеня готовності її учасників. Команда, яка не готова – знімається з дистанції.

Принцип проходження етапів – «Жорстке ралі».

На старті команда отримує залікову картку, де вказано перелік видів спортивного орієнтування, технічних і спеціальних етапів з позначенням часу початку і закінчення роботи, та карту, на яку нанесена дистанція «крос-походу» з видами орієнтування.

Дистанція включає в себе рух за маршрутом в заданому напрямку та ділянки проходження її по маркірованій трасі і по лінії із знаходженням відповідних КП, які обладнані технічними та спеціальними етапами. Схема послідовності проходження етапів оголошується перед початком змагань.

Організатори змагань залишають за собою право змінення кількості етапів та зміни часу їх проходження.

Команда розпочинає і завершує роботу на етапі тільки у повному складі. Прибувши на КП команда надає судді свою залікову карту. Після виконання завдання капітан повинен простежити, щоб суддя вніс результат та поставив свій підпис у залікову карту.

Команда, яка прибула на КП раніше зазначеного часу, очікує в спеціально відведеному суддею місці. У випадку спізнення команда працює на етапі до закінчення часу, визначеного на проходження.

За кожного учасника, який не встиг пройти етап, команда отримує штрафні бали. У випадку, коли в команді пройшли етап менше трьох учасників, у заліку відмічається не проходження етапу. Якщо команда прибула на КП після часу, відведеного на проходження, то етап вважається не пройденим.

Технічні етапи «Крос-походу»:

- маятник;
- рух по купинах;
- рух по жердинах.

Види орієнтування:

- рух у заданому напрямку;
- орієнтування по маркірованому маршруту;
- орієнтування за заданою лінією.

Спеціальні завдання:

- залік з топографії (надати письмову повну відповідь на отримані топознаки. *Перелік топографічних знаків* – колодязь, яр, горілий ліс, луки, будинок лісника, чагарник, джерело, рідкий ліс, мішаний ліс, повітряна лінія зв'язку, шосе, просіка, облаштований колодязь).
- визначення азимуту (визначити азимут на вказану табличку);
- азимутальний маршрут (пройти маршрут за вказаними даними: азимуту та відстанню);

Команда фінішує в повному складі після проходження останнього КП. Час відсікається по останньому учаснику команди. На фініші здається карта та залікова картка.

УМОВИ ПРОХОДЖЕННЯ ДИСТАНЦІЇ «СМУГА ПЕРЕШКОД»
«Смуга перешкод» - коротка, динамічна дистанція, насичена технічними

етапами, встановленими на природних та штучних перешкодах. Тактику проходження дистанції команда обирає самостійно, можливе лідирування.

Змагання командні. Склад команди – 5 учасників, з них не менше 2-х дівчат.

Всі учасники змагань повинні бути забезпечені спортивним взуттям та формою, яка повинна закривати лікті і коліна.

Команда прибуває на старт за 10 хв. до початку. Контрольний час проходження дистанції «Смуга перешкод»: для молодшої вікової групи – 15 хвилин, середньої вікової групи – 12 хвилин, старшої вікової групи – 10 хвилин. За кожну 1 хвилину перевищення контрольного часу роботи на дистанції команді нараховується 10 штрафних балів. Загальним результатом на дистанції є сума часу проходження дистанції та сума штрафного часу.

Опис проходження етапів дистанції

1. Навісна переправа через річку.

Довжина етапу до 20 м. Етап обладнано контрольними лініями з обох боків, суддівською перильною та супроводжуючою мотузками та суддівською страховкою.

Учасники проходять етап по суддівській переправі з використанням супроводжуючої мотузки у відповідності до Правил змагань.

2. Подолання канави з використанням підвішеної мотузки («маятник»)

Довжина етапу до 4 м. Етап обладнано суддівською мотузкою та контрольними лініями на початку і в кінці етапу. Учасники змагань проходять етап маятником з обов'язковою передачею мотузки.

3. Рух по жердинах

Довжина етапу до 20 м

Етап обладнано 8 опорами та 6 жердинами. Учасники змагань проходять етап у відповідності до Правил змагань.

4. Рух по купинах

Довжина етапу до 15 м. Учасники змагань проходять етап у відповідності до Правил змагань.

5. Переправа по мотузці з перилами

Етап обладнано контрольними лініями на початку та в кінці етапу. Відстань між мотузками до 1,5 м. Кількість окремих відрізків до 3 м. Перильна мотузка закріплена жорстко. Самостраховка на перильних відрізках – «вусом».

6. Переправа через завал

Етап обладнано контрольними лініями на початку та в кінці етапу. Учасникам команди треба подолати створений з мотузок «завал».

УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ КОНКУРСНОЇ ПРОГРАМИ

Конкурс «В'язання туристських вузлів»

Умови конкурсу для всіх вікових категорій.

Один учасник від команди в'яже 5 вузлів на швидкість та правильність. Час в'язання вузлів фіксується секундоміром. Для визначення результату

складається час в'язання та штрафний час учасника. Перемагає учасник, що має найменшу суму часу роботи на етапі.

Перелік рекомендованих вузлів: прями́й, провідник «вісімка», булінь, удавка, схоплюючий.

Конкурс стіннівок

Стіннівку одну від закладу надають до секретарської бригади в день змагань. Розмір стіннівок повинен бути не менше формату А3.

Критерії оцінювання:

- відповідність туристській тематиці;
- якість виконання;
- рукописність тексту;
- гумор (використання карикатур, анекдотів, шаржів та ін.);
- висвітлення туристсько-краєзнавчої роботи у закладі.

Оцінюють стіннівки представники команд-учасниць змагань тільки з педагогічного складу закладу, окрім своєї. Також в оцінюванні стіннівок приймає участь суддя від ЦТКТУМ.

Зайняте місце враховується у загальний залік командам кожної вікової групи.

Після підведення підсумків буде організована виставка робіт.

Оргкомітет змагань

ЗРАЗОК

До головної суддівської колегії
міського зльоту-змагань з пішохідного
туризму серед учнівської молоді
в 2017-2018 н.р.

І М Е Н Н А З А Я В К А

_____ просить допустити до участі у міському
зльоті-змаганні з пішохідного туризму серед учнівської молоді команду
_____ вікової групи в такому складі:

№ з/п	Прізвище, ім'я, по-батькові учасника	Клас	Стать	Вікова група	Дозвіл лікаря на участь у змаганнях (підпис, печатка лікаря)
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					

Представник команди _____
(П.І.Б.)

Тренер команди _____
(П.І.Б.)

Всього допущено до змагань _____ чоловік
(прописом)

Лікар _____
(підпис лікаря) (П.І.Б. лікаря)

М.П.

Керівник навчального закладу _____ (_____)
(підпис) (Прізвище)

М.П.

